

Hasta İyileşti Oyunu

- . Oyunu anlatan kişi hastalıkla ilgili kelimeleri öğrencilere dağıtır.
- . Misal; doktor, hemşire, hasta bakıcı, sargı bezi, aspirin, gripin vs.
- . Oyunu yöneten; "Size kısa bir öykü anlatacağım. Bu hikaye içinde ismi geçen kişi yerinden kalkıp tekrar oturacak."der.
- . Eğer hasta iyileşti derse bütün öğrenciler ayağa kalkar ve hikaye anlatılmaya başlanır.
- . Mesela; " Dün eve giderken başım çok ağırdı; bir aspirin aldım, iyileştim. Evde annem hastalanmıştı, doktor çağırdım." gibi.
- . Aspirin, doktor adını alan öğrenciler hikaye esnasında ayağa kalkıp oturmak zorundadır.
- . İsmi okunduğu halde ayağa kalkmayanlar başarısız sayılır ve yerine yeni oyuncu alınır.

