

# Kör Yolcu ve Kılavuzu

- . Sınırları belirlenmiş oyun yerine aralıklı olarak, kırılmayan eşyalar konur.
- . Oyuncular arasından iki kişi seçilir.
- . Bunlardan birisi, "Kör yolcu, diğeri kılavuz" olur.
- . Amaç, kılavuzun kör yolcuyla bu eşyalar arasında, el sürmeden dolaştırmasıdır.
- . Ancak kılavuz, arkadaşı kör yolcuyla, "Sola yürü! Sağa sap, doğru git!" gibi emirler vererek çarpmamasına yardım edebilir.
- . Belli bir süre kör yolcu, eşyalara dokunmadan dolaşırsa her iki oyuncuda oyunu kazanmış olur.

