

GEOMETRİK KAVRAMLAR OYUNU

NOKTA



DOĞRU



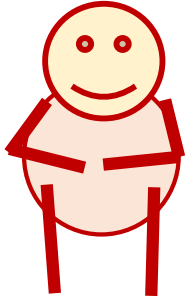
IŞIN



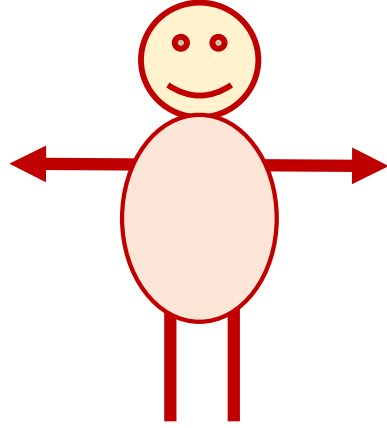
AÇI



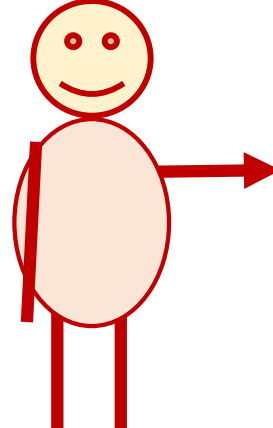
DOĞRU
PARÇASI



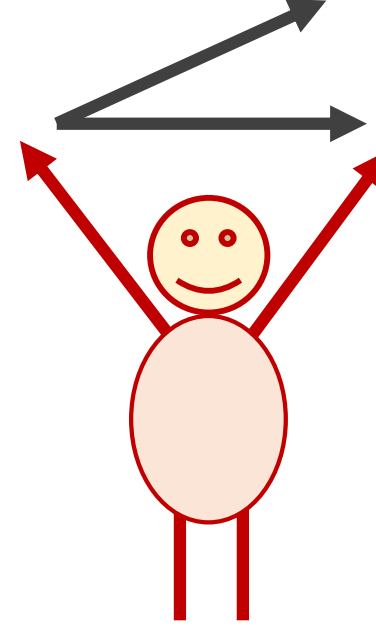
Yere çökme



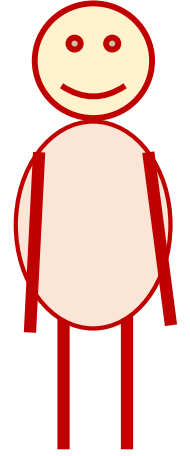
Kollar açık



Tek kol açık



Kollar havada



Hazır olda

Yönerge:

Geometrik kavramlara ait hareketler tahtadan açılarak veya sözlü olarak açıklanarak oyunculara anlatılır. Kavramlar karışık şekilde söylenerek oyuncuların söylenen kavrama ait hareketi yapması istenir. Deve-cüce oyununda olduğu gibi yanlış hareket yapan oyuncu elenir. Son rakibini yenen oyuncu kazanır.