



ZEKA OYUNLARI



☆Deniz Fenerleri 10

Oyunun Kuralı: Tablonun kenarındaki fenerleri gemilere ve birbirlerine **komşu** (yatay, dikey veya çapraz) **olmayacak biçimde** yerleştiriniz. Fenerlerin gelemeyeceği yerleri işaretlersek işimiz kolaylaşır. Gemilerin bulunduğu kareler sarı renkle gösterilmiştir. Karelerdeki sayılar gemilerin yatay, dikey ve çapraz olarak gördükleri fener sayılarına karşılık gelmektedir. Fenerlerden bir tanesi gemileri görmeye de bilir.

- Deniz fenerleri buldukları doğrultuda diğer deniz fenerlerinin görünmesine engel değildir.
- Gemilerin arkasında kalan deniz fenerleri görülemezler.

A

| | | | | |
|---|--|--|--|---|
| 2 | | | | 3 |
| | | | | |
| | | | | |
| 1 | | | | |

•
•
•

B

| | | | | |
|--|---|---|--|--|
| | 2 | | | |
| | | | | |
| | | 1 | | |
| | | | | |

•
•
•

C

| | | | | |
|--|---|---|---|--|
| | | | | |
| | | | 1 | |
| | 1 | | | |
| | | | | |
| | | 2 | | |

•
•
•

Ç

| | | | | |
|---|---|--|--|---|
| | | | | |
| | 1 | | | |
| | | | | 1 |
| 2 | | | | |
| | | | | |

•
•
•

D

| | | | | |
|--|---|---|---|--|
| | | 2 | | |
| | | | | |
| | | | 1 | |
| | 1 | | | |
| | | | | |

•
•
•

E

| | | | | |
|---|--|---|---|--|
| | | | | |
| | | | 1 | |
| 2 | | | | |
| | | 1 | | |
| | | | | |

•
•
•

CEVAPLAR

