



Kuvvet etkileriyle **örnek** durumları **eşleştiriniz.**

Yönünü Değiştirme	Hareket etmeyen bir topa ayakla vurmak
Yavaşlatma	Teneke kutuyu ayağımızla basarak ezmek
Hareket Ettirme	Kalecinin kendine doğru gelen topu tutması
Durdurma	Hareketli topun direğe çarpıp geri dönmesi
Şeklini Değiştirme	Hareketli bir aracın fren yapması



Kuvvetin etkisi ortadan kalktığında **eski şekline** dönen cisimleri **boyayınız.**

- | | | |
|-------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="radio"/> paket lastiği | <input type="radio"/> oyun hamuru | <input type="radio"/> sakız |
| <input type="radio"/> çamur | <input type="radio"/> sünger | <input type="radio"/> cam bardak |
| <input type="radio"/> yay | <input type="radio"/> trampolin | <input type="radio"/> kağıt |
| <input type="radio"/> tuğla | <input type="radio"/> pet şişe | <input type="radio"/> araba lastiği |



Aşağıdaki cümlelerden **doğru** olanlara **D**, **yanlış** olanlara **Y** yazınız.

1	Cismin hareketiyle aynı yönde uygulanan kuvvet cismi durdurabilir.	→ <input type="checkbox"/>
2	Bir otomobilin sinyal vererek sağa dönmesi yön değiştirmedir.	→ <input type="checkbox"/>
3	Kuvvet uygulanan tüm cisimler şekil değiştirirler.	→ <input type="checkbox"/>
4	Zıt yönde uygulanan kuvvet, cismi yavaşlatır ya da durdurur.	→ <input type="checkbox"/>
5	Kuvvet, duran bir cismi hareket ettiremez.	→ <input type="checkbox"/>
5	Hareket halindeki bir cisim engele çarptığında yön değiştirebilir.	→ <input type="checkbox"/>