



# ZEKA OYUNLARI



## ☆Kendoku 13

Oyunun Kuralı: 1. Kendoku oyunu 4 işleme dayalı bir oyun olduğu için kuralları herkes tarafından kolaylıkla anlaşılabilir. 2. Her satırda ve her sütunda 1'den n'e kadar tüm rakamlar yalnız birer kez yer almalıdır. (Örneğin 4×4 boyutunda kendokuda 1'den 4'e kadar rakamlar kullanılabilir.) 3. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin içindeki sayılar, bölgenin köşesindeki işleme tabi tutulunda bölgenin köşesindeki sayıyı vermelidir. 4. Bölge içinde rakam tekrarı olabilir. 5. Hücrelerin içine gelebilecek sayıları küçük bir şekilde not edin, bu işlem diğer bloklar için size yardımcı olacaktır. 6. Çarpma ve bölme işlemlerinde ihtimaller daha az olduğu için bu bölgeleri çözmek sizin için daha kolay olacaktır. 7. Her bulmacanın sadece bir çözümü olduğunu unutmayın.

ÖRNEK  
OYUN

2-	4x		8x
	3+	1-	
2÷			2-
	7+		



2-	4x		8x
3	4	1	2
1	3+	1-	4
2÷			2-
4	1	2	3
2	7+		
		3	4
			1

2-		6x	2÷
9+	8x		
		2-	
		5+	

1-		6x	
1-	2÷		4+
		10+	
3x			

3x	4x		2÷
	5+	2÷	
6+			2-
	1-		

2÷	18x	16x	
1-	2÷		1-
	5+		

## CEVAPLAR

<sup>2-</sup>	1	3	<sup>6x</sup>	2	<sup>2÷</sup>	4
<sup>9+</sup>	4	<sup>8x</sup>	1	3		2
	2	4		<sup>2-</sup>	1	3
	3	2		<sup>5+</sup>	4	1

<sup>1-</sup>	4	3		<sup>6x</sup>	1	2	
<sup>1-</sup>	2	<sup>2÷</sup>	4	3		<sup>4+</sup>	1
	1	2		<sup>10+</sup>	4	3	
<sup>3x</sup>	3	1	2	4			

<sup>3x</sup>	3	<sup>4x</sup>	1	4	<sup>2÷</sup>	2
	1	<sup>5+</sup>	3	<sup>2÷</sup>	2	4
<sup>6+</sup>	4	2	1		<sup>2-</sup>	3
	2	<sup>1-</sup>	4	3	1	

<sup>2÷</sup>	2	<sup>18x</sup>	3	<sup>16x</sup>	4	1	
	1	2	3	4			
<sup>1-</sup>	4	<sup>2÷</sup>	1	2		<sup>1-</sup>	3
	3	<sup>5+</sup>	4	1	2		