



ZEKA OYUNLARI



☆ Apartmanlar 16

- Oyunun Kuralı: 1. Tablonun dışında ipucu olarak verilen sayılar o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanların arkasında kalmayıp görülebilen apartman sayısını belirtir.
2. Satır ve sütunda aynı sayı iki kez kullanılamaz.
3. Soru çeşidine göre tablonun dışında ipucu olarak verilen sayılar çözümlenirken bazı sayılar (apartmanlar) büyük sayıların (apartmanların) arkasında kalabilmektedir.
4. Verilen tablo ölçüsü soruda kullanılacak sayıların hangi aralıkta olduğunu göstermektedir. (4x4 sorusunda 1-2-3-4 , 5x5 sorusunda 1-2-3-4-5 sayıları kullanılır.)
5. İpucu her satır veya sütun için verilmemiş olsa bile tabloda bulunan bütün hücrelerin doldurulması gerekmektedir. Bu durumda sudoku kurallarından faydalanılır.

ÖRNEK
OYUN

	3				
					2
4					
2					
					3
	1		4		



	3				
	2	1	4	3	2
4	1	2	3	4	
2	3	4	2	1	
	4	3	1	2	3
	1		4		

	2		1	3	
3					
1					3
2					1
			3	1	

	1	2	3		
1					3
3					1
					2
	3	1			

	3	1	2	3	3	
						3
3						3
3						
2						1
1						2
	1	3	3	2		

	1		5	3		
1						2
2						
4						1
3						3
	4		1		2	

CEVAPLAR

	2		1	3		
3	2	3	4	1		
	1	4	2	3		
1	4	1	3	2	3	
2	3	2	1	4	1	
		3	1			

	1	2	3			
1	4	3	1	2	3	
3	2	1	3	4	1	
	3	2	4	1		
	1	4	2	3	2	
	3	1				

	3	1	2	3	3	
	3	5	4	1	2	3
3	2	3	5	4	1	3
3	1	4	2	5	3	
2	4	1	3	2	5	1
1	5	2	1	3	4	2
	1	3	3	2		

	1		5	3		
1	5	3	1	2	4	2
2	4	5	2	1	3	
4	2	1	3	4	5	1
	3	2	4	5	1	
3	1	4	5	3	2	3
	4		1		2	