



ZEKA OYUNLARI

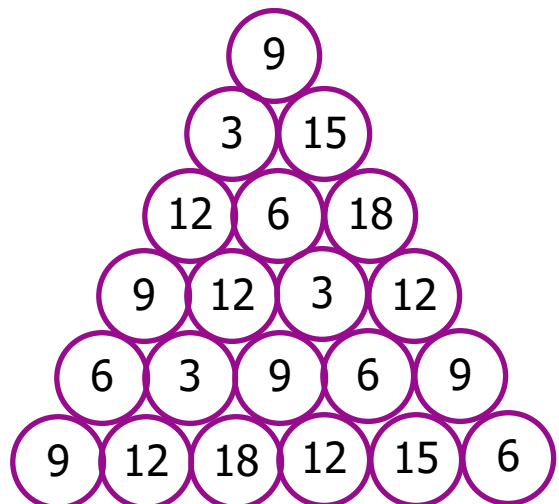
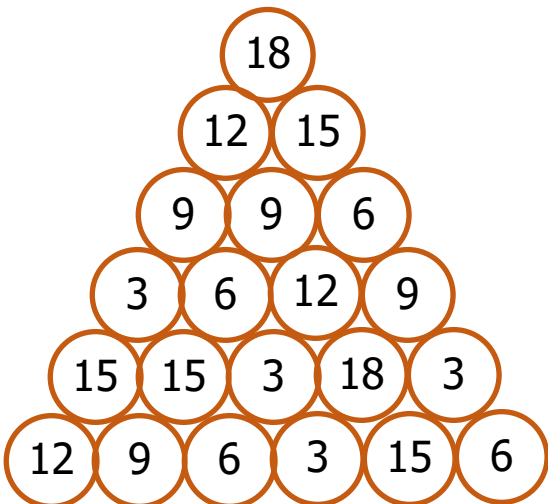
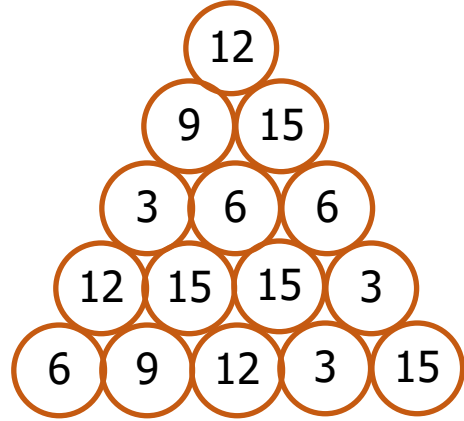
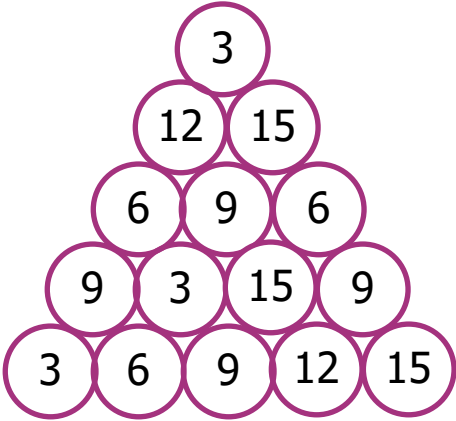
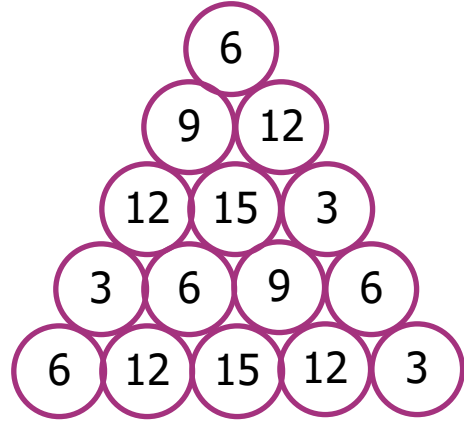
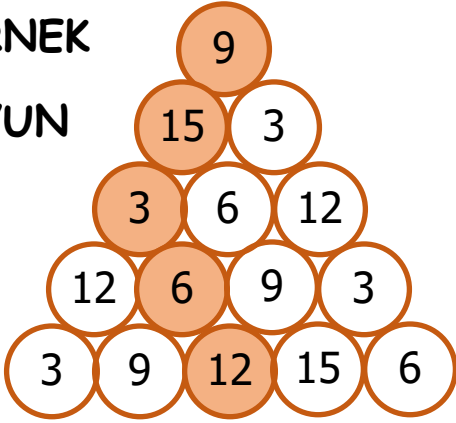


☆ Sihirli Piramit 16 (3'ün katları)

- Oyunun Kuralı: 1. Oyuna piramidin en tepesinden başlayarak en alttaki basamağa kadar her sırada sadece bir daire işaretleyebilirsiniz. 2. Kullanılan sayı başka bir basamakta tekrar kullanılamaz. 3. En alt basamağa indiğinizde basamak sayısı kadar sayıyı tamamlamış olmanız gerekmektedir. 4. Basamaklar arasında yatay geçişler yapılamaz. 5. Üstten en alta inildiğinde sayılar sıralı olmayabilir. 6. Her sorunun bir doğru cevabı bulunmaktadır. (Kullanılan Sayılar : 3-6-9-12-15-18)

ÖRNEK

OYUN



CEVAPLAR

