

Yönerge :

- 1) Rakibini ve renkli kalemini seç.
- 2) Sırayla, 2 zarı salla ve at.
- 3) Gelen rakamları çarp, işlem sonucunu panodan bul ve karenin 1 kenarını çiz.
- 4) Bir karenin dördüncü kenarını çizen o kareyi kendi renkli kalemiyle boyar.
- 5) Oyun sonunda en fazla kendi renginde karesi olan oyunu kazanır.

10	6	16	45	15	9	63	1	90	3
60	3	27	20	16	36	25	8	42	54
8	21	40	1	35	12	30	10	32	0
80	14	40	28	90	4	18	0	72	7
4	54	8	48	12	70	40	24	18	10
36	2	32	0	50	42	5	20	2	56
24	30	10	9	7	1	45	5	12	36
18	25	100	49	21	60	0	40	15	
0	56	1	20	72	28	6	80	8	35
81	30	70	14	27	48	63	9	18	50

Yönerge :

- 1) Rakibini ve renkli kalemini seç.
- 2) Sırayla, 2 zarı salla ve at.
- 3) Gelen rakamları çarp, işlem sonucunu panodan bul ve karenin 1 kenarını çiz.
- 4) Bir karenin dördüncü kenarını çizen o kareyi kendi renkli kalemiyle boyar.
- 5) Oyun sonunda en fazla kendi renginde karesi olan oyunu kazanır.

10	6	16	45	15	9	63	1	90	3
60	3	27	20	16	36	25	8	42	54
8	21	64	1	35	12	30	10	32	0
80	14	40	28	90	4	18	0	72	7
4	54	8	48	12	70	40	24	18	10
36	2	32	0	50	42	5	20	2	56
24	30	10	9	7	1	45	5	12	36
18	25	100	49	21	60	0	16	40	15
0	56	1	20	72	28	6	80	8	35
81	30	70	14	27	48	63	9	18	50

ZAR

