



# AMİRAL ÇARPTI

$$5 \times 9 = 45$$

X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120
11	11	22	33	44	55	66	77	88	99	110	121	132
12	12	24	36	48	60	72	84	96	108	120	132	144

Amiral	4 kare	1 adet
Denizaltı	3 kare	2 adet
Feribot	2 kare	3 adet
Balıkçı Gemisi	1 kare	4 adet

## Nasıl Oynanır ?

- 1) Rakibini seç.
- 2) Oyun kartında belirtilen tüm gemileri, karelere, istediğin gibi yerleştir.
- 3) Atış yaparken rakibine 5x9 gibi seslen ve atışını kayıt kartına işle.
- 4) Rakibin atıştan etkilenmişse denizaltı yara aldı gibi cevap verir.
- 5) Aynı oyuncu boş atış yapıncaya kadar atışa devam eder.
- 6) Atış yapılan gemi tamamen etkilenmişse denizaltı battı yanıtı alır.
- 7) Tüm gemileri batıran oyunu kazanır.

## KAYIT KARTI

X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												



# AMİRAL ÇARPTI

$$5 \times 9 = 45$$

X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120
11	11	22	33	44	55	66	77	88	99	110	121	132
12	12	24	36	48	60	72	84	96	108	120	132	144

Amiral	4 kare	1 adet
Denizaltı	3 kare	2 adet
Feribot	2 kare	3 adet
Balıkçı Gemisi	1 kare	4 adet

## Nasıl Oynanır ?

- 1) Rakibini seç.
- 2) Oyun kartında belirtilen tüm gemileri, karelere, istediğin gibi yerleştir.
- 3) Atış yaparken rakibine 5x9 gibi seslen ve atışını kayıt kartına işle.
- 4) Rakibin atıştan etkilenmişse denizaltı yara aldı gibi cevap verir.
- 5) Aynı oyuncu boş atış yapıncaya kadar atışa devam eder.
- 6) Atış yapılan gemi tamamen etkilenmişse denizaltı battı yanıtı alır.
- 7) Tüm gemileri batıran oyunu kazanır.

## KAYIT KARTI

X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1		2										
2												
3								X 24				
4								X 32				
5												
6												
7												
8												
9												
10			30	40								
11										110		
12												