

1-Teknolojik aletleri kullanırken göz sağlığımız için ekran karşısında fazla kalmamalıyız. Ayrıca, cihazları dikkatli kullanarak zarar vermemeye özen göstermeliyiz.



HAZIR

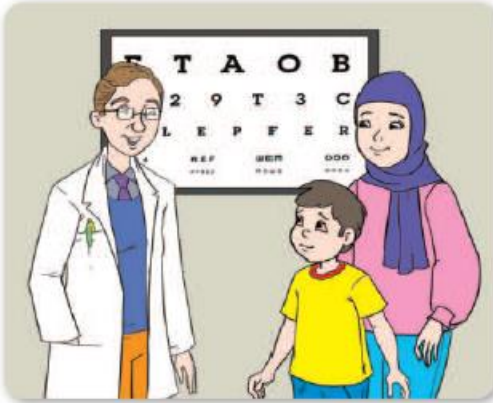
2-Teknolojik aletleri kullanırken göz sağlığımız için ekran karşısında fazla kalmamalıyız. Ayrıca, cihazları dikkatli kullanarak zarar vermemeye özen göstermeliyiz.

1. Teknolojik aletleri kullanırken nelere dikkat etmeniz gerektiği hakkında arkadaşlarınızla konuşunuz.
2. Televizyon, bilgisayar gibi aletler karşısında bir gün içerisinde ne kadar zaman geçiriyorsunuz? Sizce bu süre uygun mudur? Nedenini belirterek açıklayınız.



Öğretmeninizin duraklatarak dinleteceği metni dikkatinizi yoğunlaştırarak dinleyiniz. Duraklamalardan sonra metindeki olayların nasıl gelişeceği veya sonuçlanacağı hakkında tahminde bulununuz.

EKRANA YAPIŞAN ÇOCUK



Rapor

- **Tahminim:** Bir işle ilgili değerlendirme yazısı
- **Sözlük anlamı:** Herhangi bir işte, bir konuda yapılan inceleme, araştırma sonucunu, düşünceleri veya tespit edilenleri bildiren yazı

Aklına gelmek

- **Tahminim:** Hatırlamak
- **Sözlük anlamı:** Anımsamak, bir şeyi yapmayı düşünmek, tasarlamak

Yaratık

- **Tahminim:** Korkunç varlık, canavar
- **Sözlük anlamı:** Yaratılmış canlı varlık; mahluk

Kendini kaptırmak

- **Tahminim:** Başka şeyle ilgilenemeyecek kadar bir işe yoğunlaşmak
- **Sözlük anlamı:** Uğraşmaya başladığı bir işten kendini kurtaramamak

1. ETKİNLİK

Metinde geçen aşağıdaki kelimelerin ve kelime gruplarının anlamlarını önce dinleyiniz. Sonra bunların anlamlarını sözlükten bulup sözlük defterinize yazınız.

rapor

vitamin

yaratık

aklına gelmek

kendini kaptırmak

Metinde teknolojik aletlerle çok fazla zaman geçiren ve bunun sonucunda bazı olumsuzluklar yaşayan bir çocuğun doktora gitmesi, sonrasında bu konuda daha dikkatli olması, ailesiyle daha fazla zaman geçirmesi anlatılıyor.

2. ETKİNLİK

- Dinlediğiniz metni ana hatlarıyla anlatıp sınıfta canlandırınız.
- Metinle ilgili görüşlerinizi ifade ediniz.
- Metnin konusunu ve ana fikrini aşağıya yazınız.

Metnin konusu:

Teknolojik aletlerin aşırı kullanıldığı zaman zararlı olması

Metnin ana fikri:

Teknolojik aletleri gereğinden fazla kullanmamalı, ailemiz ve arkadaşlarımızla dışarıda güzel zaman geçirmeliyiz.

- Metnin başlığını beğendiniz mi? Bu başlığın, metnin içeriğine uygun olduğunu düşünüyor musunuz? Nedenlerini de belirterek açıklayınız.
- Metnin içeriğine uygun farklı bir başlık belirleyerek aşağıya yazınız.

TELEVİZYON ÇOCUĞU

3. ETKİNLİK

- Metindeki çocuk, ekran karşısında geçirdiği zamanı azaltınca ailesiyle kaliteli zaman geçirmeye başlamış. Çocuk ve ailesinin birlikte yaptıkları etkinlikler hakkında arkadaşlarınızla konuşunuz.
- Siz, ailenizle kaliteli zaman geçiriyor musunuz? Birlikte hangi etkinlikleri yapıyorsunuz? Anlatınız.

a-Bu etkinlikler, aslında yapılması gayet basit olan ama gerek anne babalar gerekse de çocuklar tarafından ihmal edilen etkinliklerdir. Bu etkinlikler, sadece çocukları teknolojiden korumak için değil aile olmanın bir gereği olarak da doğal bir şekilde zaten yapılmalıdır. Bir babanın çocuğuyla oyun oynaması, bir annenin çocuklarıyla sohbet etmesi zor bir şey değildir.

b-Evet, ailemle kaliteli zaman geçiriyorum. Bazı akşamlar beraber yürüyüşe çıkarız, hafta sonlarında havanın durumuna göre pikniğe ve denize gideriz. Her akşam mutlaka çay yapıp içeriz ve çay içerken sohbet ederiz. Bazen de evde bazı oyunlar oynarız, kitap okuma saati yaparız.

3. TEMA



4. ETKİNLİK

Oyunun adı isim cisim oyunu

Oyunda belirlenen harflerle kişi-şehir-bitki-hayvan-eşya adını bularak puan alınır. Bilemeyen kişi puan almaz.

a. Aşağıdaki kelime oyununa inceliyip oyunun nasıl oynandığını tahmin ediniz. Ardından oyunun kurallarını açıklayan yönergeyi yazınız.

Kişi Adı	Şehir Adı	Bitki Adı	Hayvan Adı	Eşya Adı	Puan
Ahmet	Ankara	ayçiçeği	aslan	abajur	5
Didem	Denizli	domates	deve	defter	5
K Kerem	Konya	Kiraz	Keçi	Kaşık	5
M Metin	Muş	Marul	Manda	Masa	5
T Tülay	Tokat	Tere	Timsah	Tabak	5

harfin belirlenmesi

1 dakika

tur

0 puan

1 puan

2 puan

Oyunun adı: Adlar

Oyuncu sayısı: 2 ve daha fazla

Gerekli malzemeler: Yukarıdaki gibi bir tabloyu çizmek için birer defter sayfası, birer kalem, süre ölçümü için bir kronometre.

Oyunun kuralları

-

- Oyun en az iki veya daha fazla kişiyle oynanır.
- Oyun için her oyuncuda bir defter sayfası ve kalem olmalıdır. Süre ölçümü için bir kronometre de olmalıdır.
- Oyunda her tur 1 dakikadır. Bir harf seçilir ve bu harfle başlayan adlar, hayvanlar, şehirler ve nesnelere yazılır.
- Başkasıyla aynı olan cevaplar 2 puan, aynı olmayan cevaplar 1 puandır. Eğer cevap yoksa sıfır puan alınır. Başta en yüksek puan alan kişi belirlenir. En çok puan alan oyunu kazanır.

b. Tabloya “k”, “m” ve “t” harfleri için uygun adlar yazarak oyunu tamamlayınız. Yazdığınız adları arkadaşlarınızın yazdıklarıyla karşılaştırarak toplam puanlarınızı hesaplayınız.



5. ETKİNLİK

Aşağıdaki işaretlerin nerede kullanıldığı hakkında arkadaşlarınızla konuşunuz. Bu işaretlerin anlamlarını karşınıza yazınız.



Şiddet ve korku içerir



Olumsuz örnek davranışlar



Genel izleyici



7 yaş ve üzeri için uygundur



6. ETKİNLİK

Bir sınıftaki öğrencilere “Televizyonda en çok hangi program türünü izlemeyi seviyorsunuz?” sorusu sorularak yandaki tablo oluşturulmuştur. Tabloyu inceleyip aşağıdaki soruları cevaplayınız.

1. Bu sınıftaki öğrencilerin izlemeyi en çok sevdikleri program türü hangisidir?

Çizgi film

2. Bu sınıftaki öğrencilerin izlemeyi en az sevdikleri program türü hangisidir?

spor

3. Belgesel izlemeyi seven öğrencilerin sayısı, hangi programları izlemeyi seven öğrencilerin sayısından fazladır?

Gezi, spor, film

4. Bu sınıfta kaç öğrenci vardır?

32

Program Türü	Öğrenci Sayısı
Yarışma	5
Film	3
Çizgi film	6
Dizi	5
Spor	2
Belgesel	4
Gezi	3
Reklam	4

3. TEMA



7. ETKİNLİK

Aşağıdaki günlük sayfasını, konuyla ilgili duygu ve düşüncelerinizi yazarak tamamlayınız.

Sevgili Günlük,

Bugün televizyon, bilgisayar ve cep telefonu karşısında uzun zaman geçirmememiz gerektiğini öğrendim. Bu konuda edindiğim bilgileri seninle paylaşmak istiyorum.

Öncelikle bu cihazların hepsinde bir ekran var ve bu ekranlar gözlerimize zarar verecek ışınlar yayıyor. Sadece gözlerimize değil, ekranların yaydığı radyasyon vücudumuzda çeşitli hastalıkların ortaya çıkmasına da neden oluyor.

Ayrıca bu aletlerle zaman geçirdikçe çevremizden kopuk, içe kapalı, asosyal insanlar oluyoruz. Bu cihazların karşısında zaman geçirdikçe yeme-içme alışkanlıklarımız da bozuluyor. Daha çok hazır gıdalar tüketiyor, sağlıksız beslenip kilo alıyoruz ve bunun sonucu da obezite yani kilonun yaş ve boya göre çok fazla olması oluyor.

Günlük tutmak hem kişisel olarak gelişmenizi hem de unutmak istemediğiniz günleri hatırlamanızı sağlar. Günlük tutmanın yazma yeteneğinizi de geliştirdiğini unutmayınız.

