

1-Mesela saklambaç, yakalamaca, evet-hayır oyunu, sessiz sinema gibi oyunlarda hiçbir malzemeye ihtiyaç yoktur.

2-Bu oyunda iki takım vardır. Takımlarda en az 3 kişi olmalıdır. Oyun alanı belirlenir. Sayışma yapılır, kazanan takım oyun alanının içinde olur. Diğer takım oyun alanının başında ve sonunda bekler. Alandaki rakip oyuncuları topla vurmaya çalışırlar. Tüm oyuncular vurulunca takımlar yer değiştirir.

1. Hiçbir malzemeye ihtiyacınızın olmadığı oyunlar hakkında arkadaşlarınızla konuşunuz.
2. Topla oynanan bir oyunun kurallarını, oyunun adını söylemeden arkadaşlarınıza açıklayınız. Arkadaşlarınızdan, kurallarını açıkladığınız oyunun adını tahmin etmelerini isteyiniz.



Metni, noktalama işaretlerine dikkat ederek sesli okuyunuz.



FARFARA FİLLİ

Kars ilimizdeki çocuklar, ismi gibi kendi de çok eğlenceli olan bir oyun oynuyorlar. Oyunun adı, "Farfara Fıllı". Sen de beş ya da daha fazla arkadaşınla birlikte bu oyunu oynayabilirsin. Hatta ne kadar kalabalık o kadar iyi. Hiçbir malzemeye de ihtiyacınız yok. Sadece geniş bir mekân bulmanız yeterli. Okulda veya birinizin evinde oynayabilirsiniz. Haydi, gülmek isteyen bize katılın!

"Farfara Fıllı", bir şaşkırtmaca ve taklit oyunudur. Hemen belirteyim, bu oyun dikkat gerektirir.



1. ETKİNLİK

a. Metinde g
talı yerlere yazın

mekân:

taklit:

lider:

şaşırtmaca:

mekân: Yer, alan.

taklit: Herhangi bir varlığın hareketlerinin, sesinin benzerini yapmaya çalışmak.

lider: Bir grubun önderi.

şaşırtmaca: Şaşırtmaya çalışma.

sayışma: Oyunlarda ebeyi seçmek için söylenen tekerleme.

Sözlük anlamı: Bulunulan yer

Cümle: Bu mekâna daha önce de gelmiştik.

Sözlük anlamı: Birinin davranışlarını, konuşmasını tekrarlayarak eğlenme

Cümle: Kardeşim çok güzel kedi taklidi yapar.

Sözlük anlamı: Önder

Cümle: Bizim grubun lideri Ayşe oldu.

Sözlük anlamı: Şaşırtmak için yapılan oyun

Cümle: Öğretmenimiz derste şaşırtmaca yapıyor.

Sözlük anlamı: Çocuk oyunlarında sayı sayarak ebeyi belirleme

Cümle: Sayışma sonucunda ben ebe seçildim.

2. Hangi ilimizdeki çocuklar bu oyunu oynarlar?
.....

3. Bu oyun en az kaç kişi ile oynanır?
.....

4. Bu oyunun genel özellikleri nelerdir?
.....

5. Bu oyuna başlarken ebe nasıl seçilir?
.....

6. Ebe seçiminden sonra bu oyun nasıl oynanır?

1-Farfara fillidir.

2-Kars.

3-Beş

4-Bir şaşırtmaca ve taklit oyunu olması, dikkat gerektirmesidir.

5-Sayışma ile seçilir.

6-Ebe uzaklaşır veya duyamayacak şekilde kulaklarını kapatır. Diğer oyuncular bir lider seçer.

Ebe lideri bilmemelidir. Ebe çemberin ortasına gelir. Oyuncular hep bir ağızdan "Farfara fiili ya fiili!" derler ve lider, değişik hareketler yapmaya başlar, diğer oyuncular da onun hareketlerini taklit ederler. Ebe, lideri doğru tahmin ederse lider, ebe olur.



3. ETKİNLİK

Metnin türünü ve konusunu aşağıya yazınız.

Metnin türü:

Metnin Türü: Bilgilendirici metin.

Metnin Konusu: Farfara filli oyunu.

Metnin konusu:



4. ETKİNLİK

a. Aşağıdaki görsellerin hangi çocuk oyunlarına ait olduğunu altlarına yazınız.



Körebe



Yakan top



Seksek



Saklambaç

b. Arkadaşlarınızla bu oyunları oynuyor musunuz? Arkadaşlarınızla oynamayı tercih ettiğiniz oyunlar hangileridir? Açıklayınız.

Özellikle saklambaç ve yakan topu çok oynuyoruz. Bunların dışında yakalamaca, mendil kapmaca da oynuyoruz.



5. ETKİNLİK

a. Arkadaşlarınızla birlikte bir oyun tasarlayınız. Tasarladığınız oyunun adını ve kurallarını aşağıya yazınız. Oyunun kurallarını maddeler hâlinde yazmayı unutmayınız.

Oyunun adı: Kelime türetme oyunu

Kullanılacak malzemeler: Kalem, kâğıt

Oyunun kuralları:

En az 4 kişiyle oynanır.

İlk oyuncu bir kelime yazar.

Sonraki oyuncu, yazılan kelimenin son hecesiyle başka bir kelime yazar.

Oyun bu şekilde sürüp gider.

Oyuncular 5 saniye içinde kelime yazamazlarsa oyundan çıkar.

Son kalan kişi oyunu kazanır.

Tasarladığınız oyunu teneffüslerde sınıf arkadaşlarınızla oynayınız.



Kurallara uyulmazsa herkes kendi kuralını koymaya çalışır ve karışıklık ortaya çıkar. Eğlenmek ve öğrenmek için yapılan bir etkinlikte tartışmalar bile yaşanabilir.

arkadaşlarınızla konuşunuz.

c. Aşağıda verilen oyunla ilgili ifadeleri, kutucuklardaki uygun olan kelimelerle tamamlayınız.

eğlenmek

kırıcı

kazanmak

kaybetmek

tebrik

başlamadan

kurallara

Oyun için oynanmalıdır.

Oyunda birbirimize sözler söylememeliyiz.

Oyunda kadar de doğaldır.

Oyunda kazanan tarafı etmeliyiz.

Oyunun kurallarını oyuna önce belirlemeliyiz ve bu uymalıyız.

Oyun **eğlenmek** için oynanmalıdır.

Oyunda birbirimize **kırıcı** sözler söylememeliyiz.

Oyunda **kazanmak** kadar **kaybetmek** de doğaldır.

Oyunda kazanan tarafı **tebrik** etmeliyiz.

Oyunun kurallarını oyuna **başlamadan** önce belirlemeliyiz ve bu **kurallara** uymalıyız.



6. ETKİNLİK

a. Berkay'ın açıklamalarını okuyup krokiyi inceleyiniz.

Birkaç arkadaş okul çıkışında tasarladığımız oyunu oynamayı kararlaştırdık. Bu konuda aile büyüklerimizden izinlerimizi aldık. Okuldan çıkınca hep birlikte apartmanımızın bahçesinde toplandık.



b. Berkay ve arkadaşlarının gidecekleri yolu, onlara krokiye göre tarif ediniz. Tarifinizi aşağıya yazınız.

Berkayların olduğu apartmanın olduğu Menekşe Sokak'ta sağa yani doğuya doğru yürüyün. Eczaneden sola yani kuzey istikametine dönüp Bayram Sokak'a girin. Oradan da ilk aradan sola dönün ve Malazgirt Caddesi'ne girin. Biraz yürüyünce parkı sağınızda göreceksiniz.

Bazen bir yeri tarif etmek için o yerin çevresindeki yolların, önemli binaların kuş bakışı (yüksek bir yerden aşağıya doğru) görünüşünü kâğıt üzerine çizeriz. Ölçü kullanmadan kabaca yaptığımız bu tür çizimlere "kroki" denir.





7. ETKİNLİK

Aşağıdaki sayışma ve tekerlemeyi okuyup özenli ve okunaklı şekilde noktalı yerlere yazınız.

SAYIŞMA

Ooo.... Eveleme develeme,
Deve kuşu kovalama.
Çengi çember,
Mis gibi amber.
Lep be a çocuk
Sana dedim sen çık

.....
.....
.....
.....
.....
.....

haz.: Selçuk YILDIRIM
Tekerleme Şekerleme

TEKERLEME

Çan çan çikolata,
Hani bana limonata?
Limonata bitti,
Hanım kızı gitti.
Nereye gitti?
İstanbul'a gitti.
İstanbul'da ne yapacak?
Terlik, pabuç alacak.
Terliği, pabucu ne yapacak?
Şingir mingır giyecek.

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

haz.: Selçuk YILDIRIM
Tekerleme Şekerleme

SONRAKİ METNE HAZIRLIK

Bir çocuk olarak sizi nelerin mutlu ettiğini düşününüz. Sizi mutlu eden şeyleri bir veya iki kelimeyle ifade ederek bu kelimelerle 10 maddelik bir liste oluşturunuz.

- Kuzenlerimi görmek
- Arkadaşlarımla oynamak
- Yemek yemek
- Oyun oynamak
- Piknik yapmak
- Farklı şehirleri gezmek
- Tatile gitmek
- Ailemle zaman geçirmek
- Derslerimde başarılı olmak
- Futbol maçı izleme