

Tek mi Çift mi? Tek, Çift Sayılar Oyunu

Nasıl Oynanır?

- 2-4 oyuncu aralığında oynanabilir. Tek kişi ile etkinlik yapılabilir.
- A, B ya da C kayıt kartlarından hangisi tercih edildiyse oyuncu sayısı kadar çoğaltılır ve oyunculara dağıtılır.
- Her oyuncu sırayla, ataş ve kalem yardımıyla çarkı çevirir. Karşısına denk rakam kadar oyun panosunda ilerler ve oyun panosundaki rakam kayıt kartına işlenir.
- Kayıt kartına aynı sayılar yazılamaz. Mesela bir satırda 23 varsa farklı bir satırda 23 olamaz. O yüzden panodan alınan rakam kayıt kartında farklı satırlara yazılabilir. Yazılabilecek uygun satır kalmamışsa hamle sırası karşı oyuncuya geçer.
- Kayıt kartını ilk tamamlayan oyunu kazanır.

→ Başla	1	6	2	5	9	6
Tek mi Çift mi?						3
0	6	4	3	6	1	8
9	6	1	2	3	5	9
5	6	3	4	5	6	4
1	6	3	4	5	6	1
8	6	3	4	5	6	8
5	6	3	4	5	6	5
2	6	3	9	4	6	0

©mebders.com

Ad Soyad :

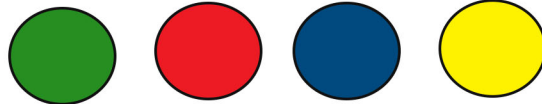
KAYIT KARTI

(A)

Oyun panosunda denk gelen rakamı kutuya yaz.	Kutulardaki rakamın tek mi çift mi olduğunu ayrı ayrı yaz.	Toplama işleminin sonucunu yaz. Sonucun tek mi çift mi olduğunu belirle ve yuvarlak içine al.
2 + 3	Çift + Tek	= 5 Tek Çift
2 +	+ =	Tek Çift
+ 3	+ =	Tek Çift
+	+ =	Tek Çift
+	+ =	Tek Çift
+	+ =	Tek Çift
+	+ =	Tek Çift
+	+ =	Tek Çift
+	+ =	Tek Çift
+	+ =	Tek Çift
+	+ =	Tek Çift

©mebders.com

Oyuncu İşaretleri :



©mebders.com

→ Başla →	1	6	2	5	9	6
-----------------	---	---	---	---	---	---

Tek mi Çift mi?

0	6	4	3	6	1	8
9						9
5						4
1						1
8						8
5						5
2	6	3	9	4	6	0



Ad Soyad :

KAYIT KARTI

A

Oyun panosunda denk gelen rakamı kutuya yaz.	Kutulardaki rakamın tek mi çift mi olduğunu ayrı ayrı yaz.	Toplama işleminin sonucunu yaz. Sonucun tek mi çift mi olduğunu belirle ve yuvarlak içine al.
<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	= Tek ? Çift
<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	= Tek ? Çift
<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	= Tek ? Çift
<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	= Tek ? Çift
<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	= Tek ? Çift
<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	= Tek ? Çift
<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	= Tek ? Çift
<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	= Tek ? Çift
<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	= Tek ? Çift
<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	= Tek ? Çift
<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	= Tek ? Çift

Ad Soyad :

KAYIT KARTI

B

Oyun panosunda
denk gelen rakamı
kutulara yaz.

Kutularda oluşan 2 basamaklı sayıyı
yaz ve tek mi çift mi olduğunu
belirledikten sonra yuvarlak içine al.

Onluk Birlik

= _____ Tek ? Çift

= _____ Tek ? Çift

= _____ Tek ? Çift

= _____ Tek ? Çift

= _____ Tek ? Çift

= _____ Tek ? Çift

= _____ Tek ? Çift

= _____ Tek ? Çift

= _____ Tek ? Çift

= _____ Tek ? Çift

= _____ Tek ? Çift

Ad Soyad :

KAYIT KARTI

C

Oyun panosunda
denk gelen rakamı
kutulara yaz.

Kutularda oluşan 3 basamaklı sayıyı
yaz ve tek mi çift mi olduğunu
belirledikten sonra yuvarlak içine al.

Yüzlük Onluk Birlik

--	--	--

= _____

Tek ? Çift

--	--	--

= _____

Tek ? Çift

--	--	--

= _____

Tek ? Çift

--	--	--

= _____

Tek ? Çift

--	--	--

= _____

Tek ? Çift

--	--	--

= _____

Tek ? Çift

--	--	--

= _____

Tek ? Çift

--	--	--

= _____

Tek ? Çift

--	--	--

= _____

Tek ? Çift

--	--	--

= _____

Tek ? Çift

--	--	--

= _____

Tek ? Çift