

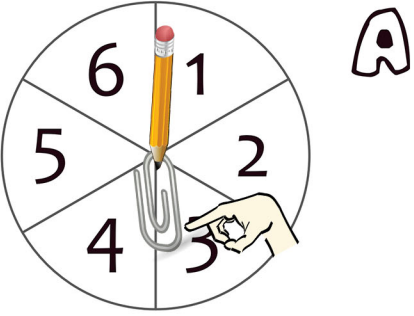
# Şekil Kapat

Geometrik Şekil  
Oyunudur

## Nasıl Oynanır?

- 1. 2 oyuncu ile oynanır.
- 2. Her oyuncu kendi işaretini seçer ve kendi önüne alır.
- 3. Oyun için tercih edilen çark seçilir (A ya da B).
- 4. Her oyuncu sırasıyla kalem ve ataş yardımıyla çarkı çevirir. Çark da örneğin 3 gelmişse 3'ün karşılığı olan (3 köşeli) geometrik şekli şekil panosunda bulur ve kendi işaretini üzerine koyar.
- 5. Çark da 2 gelmişse rakip oyuncunun şekil panosundaki yerleştirilmiş bir işaretini kaldırır.
- 6. Çark da 6 denk gelmişse hiç bir hamle yapamadan hamle sırası rakibe geçer.
- 7. Şekil panosunda kendi işaretini en fazla kapatan oyunu kazanır.

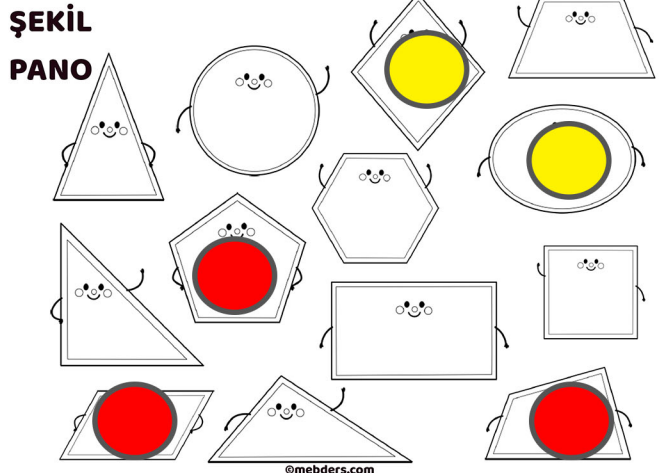
Çark



1 : 0 köşelidir.  
2 : Rakip oyuncunun hamlesini kaldır.  
3 : 3 köşelidir.  
4 : 4 kenarlıdır.  
5 : 5 ya da 6 köşelidir.  
6 : Hamle sırası rakibe geçti.

©mebders.com

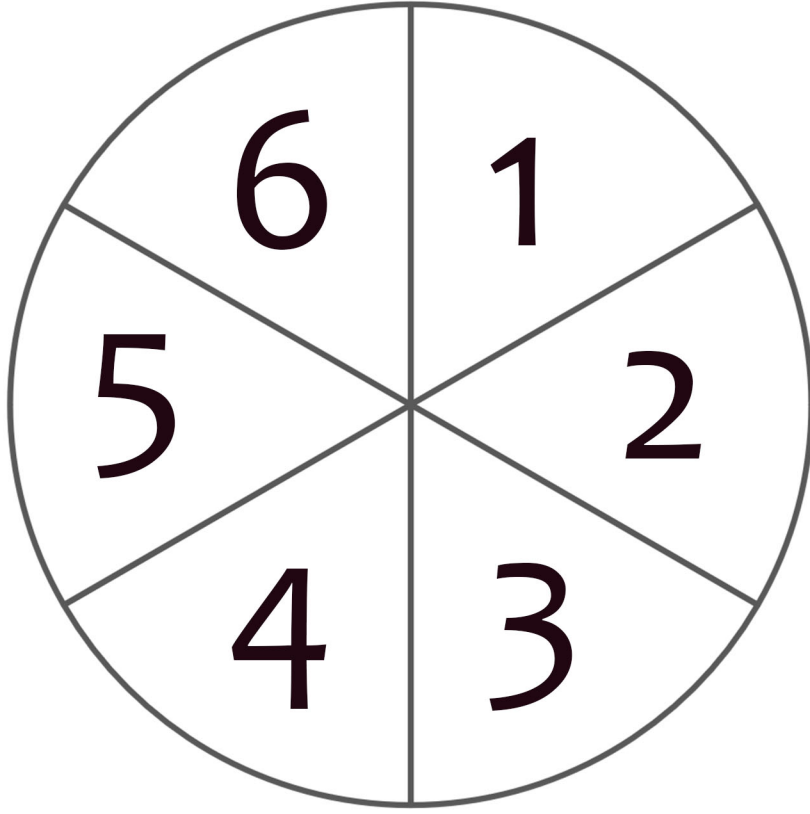
ŞEKİL  
PANO



İşaretler

©mebders.com

# Çark



1 : 0 köşelidir.

2 : Rakip oyuncunun hamlesini kaldır.

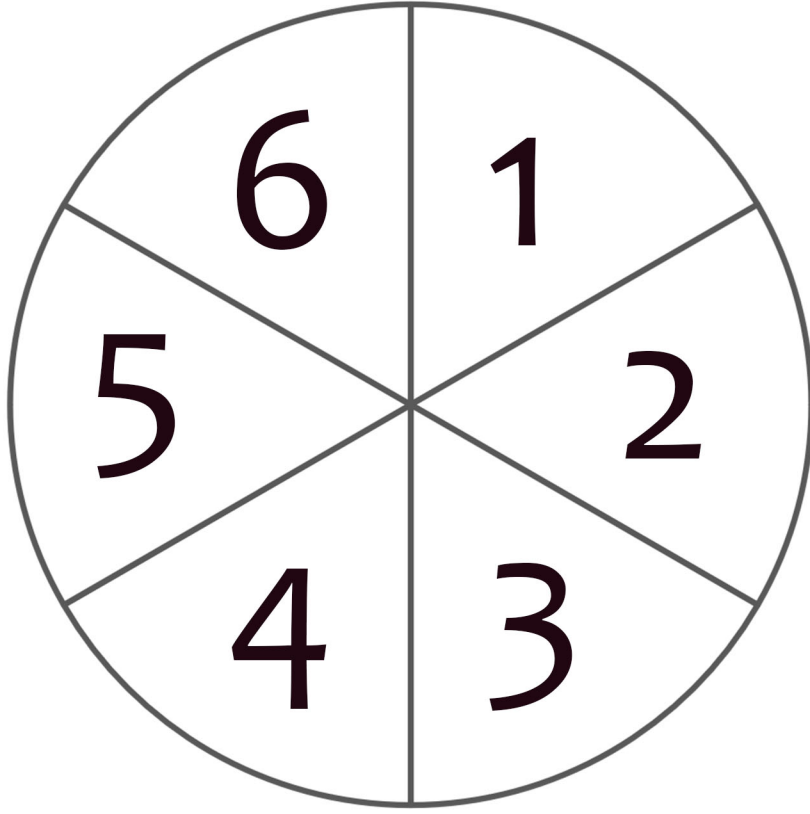
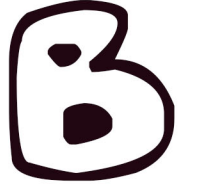
3 : 3 köşelidir.

4 : 4 kenarlıdır.

5 : 5 ya da 6 köşelidir.

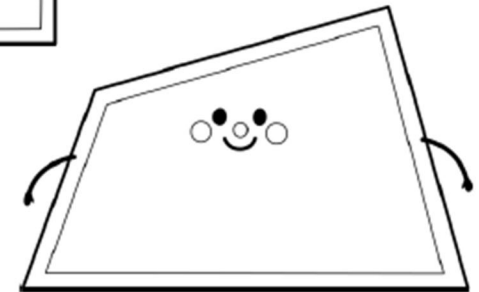
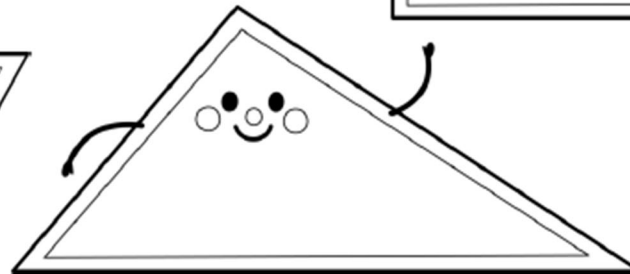
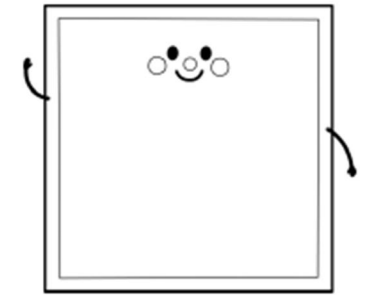
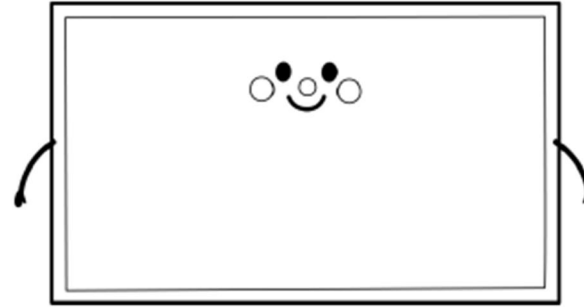
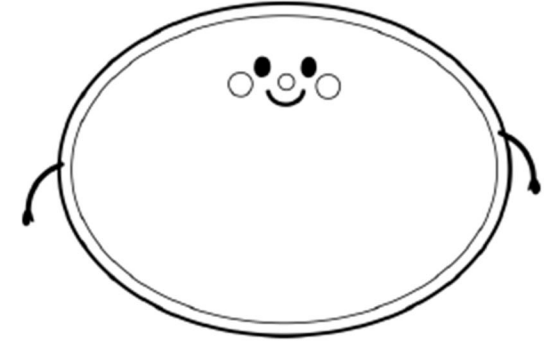
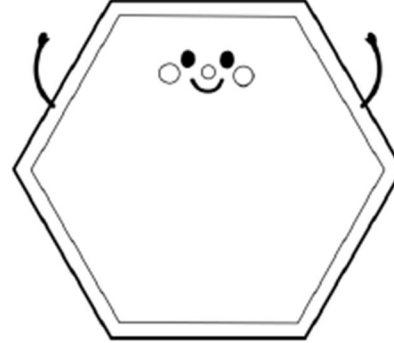
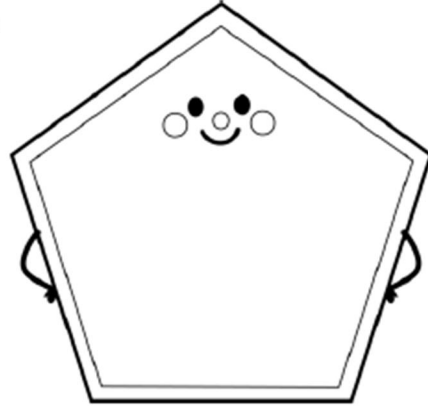
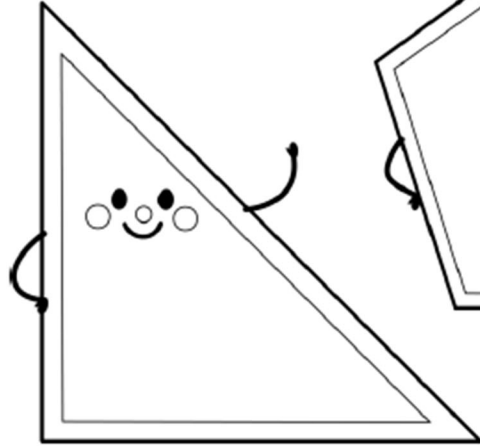
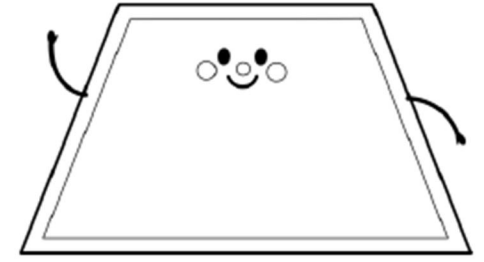
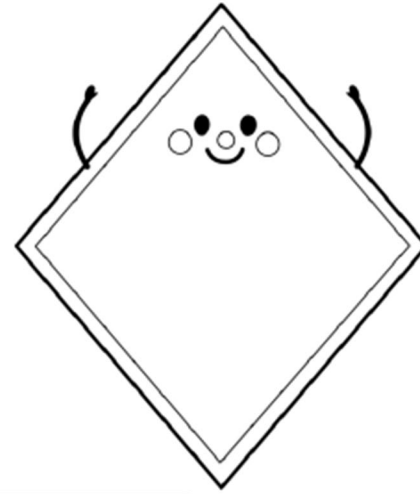
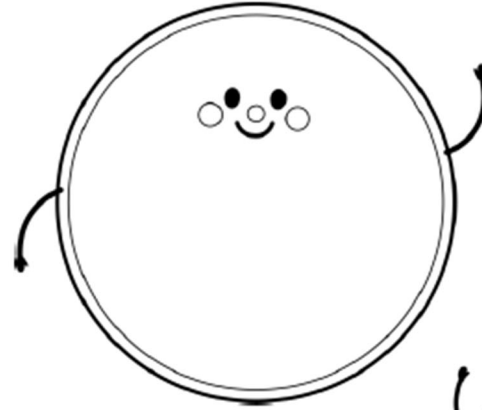
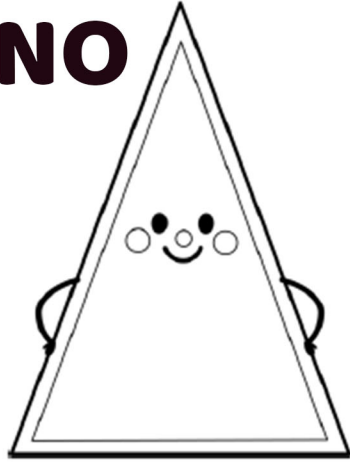
6 : Hamle sırası rakibe geçti.

# Çark



- 1 : 0 kenarlıdır.
- 2 : Rakip oyuncunun hamlesini kaldır.
- 3 : 3 kenarlıdır.
- 4 : 4 köşelidir.
- 5 : 5 ya da 6 kenarlıdır.
- 6 : Hamle sırası rakibe geçti.

# ŞEKİL PANO



# İşaretler

