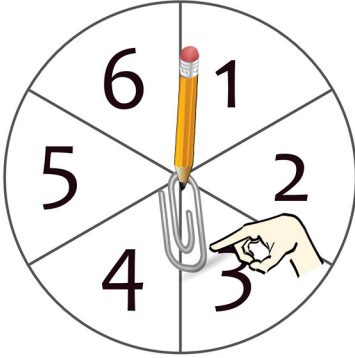


Geometrik Yarış

Nasıl Oynanır?

- III ➔ 2 oyuncu ile oynanır.
- III ➔ Her oyuncu kendi kapatma kartlarını ve geometrik şekil panosunu seçer.
- III ➔ Her oyuncu sırasıyla kalem ve ataş yardımıyla çarkı 1 kere çevirir. Çark da denk gelen sayının karşılığında hangi geometrik şekil varsa kendi geometrik şekil panosunda o şekli bulur ve üzerini kendi kartıyla kapatır.
- III ➔ Oyuncunun kendi şekil panosunda kapatacağı şekli bulamıyorsa, örneğin çark da üçgen denk geldi ve panosunda kapatacağı üçgen yoksa hamle sırası rakibe geçer.
- III ➔ Geometrik şekil panosundaki şekillerin tamamını kim daha önce kapatırsa o, oyunu kazanmış olur.

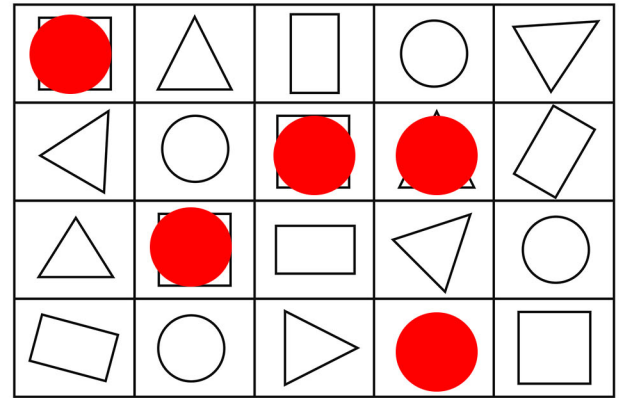
Çark



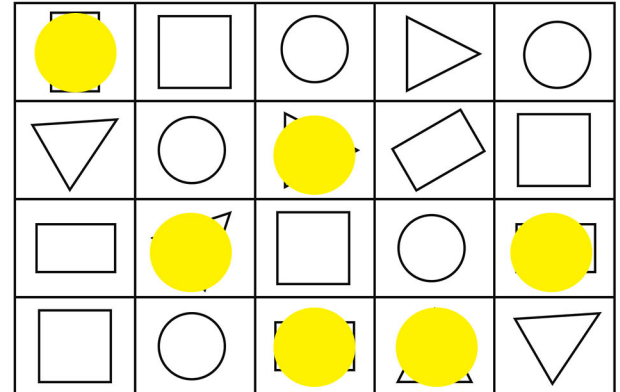
- 1 : Sıfır köselidir.
- 2 : Rakip oyuncunun kartını kaldır.
- 3 : Üç köselidir.
- 4 : Dört kenarlıdır.
- 5 : Üçgendir.
- 6 : Dikdörtgendir.

1.OYUNCU

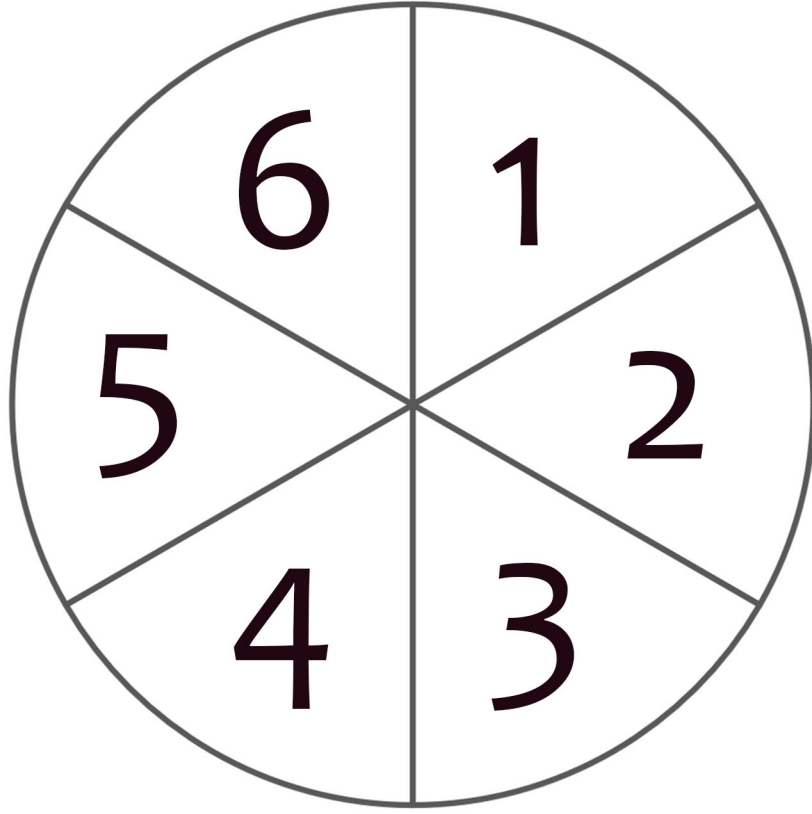
GEOMETRİK YARIŞ



2.OYUNCU



Çark



1 : Sıfır köşelidir.

2 : Rakip oyuncunun kartını kaldır.

3 : Üç köşelidir.

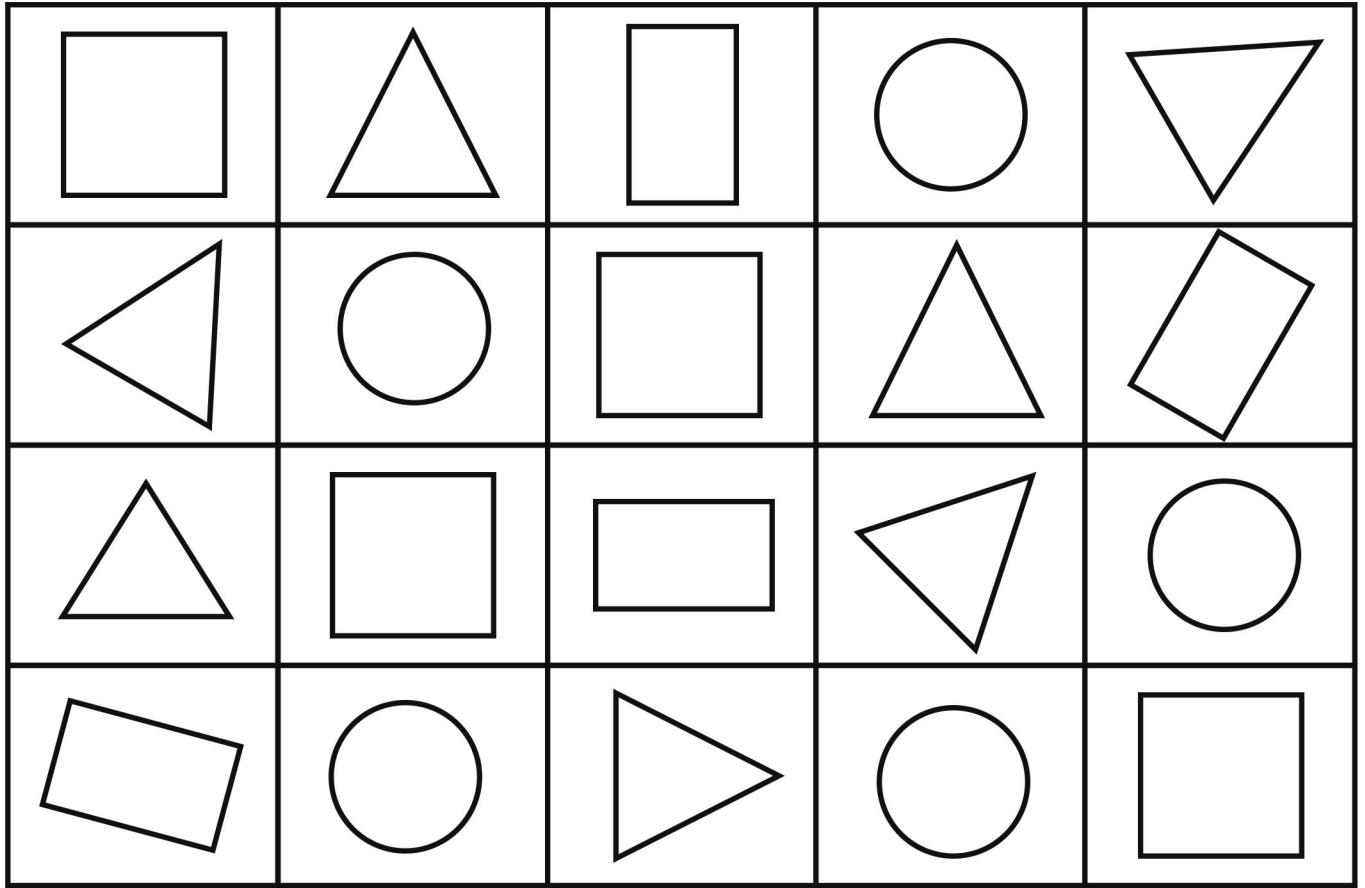
4 : Dört kenarlıdır.

5 : Üçgendir.

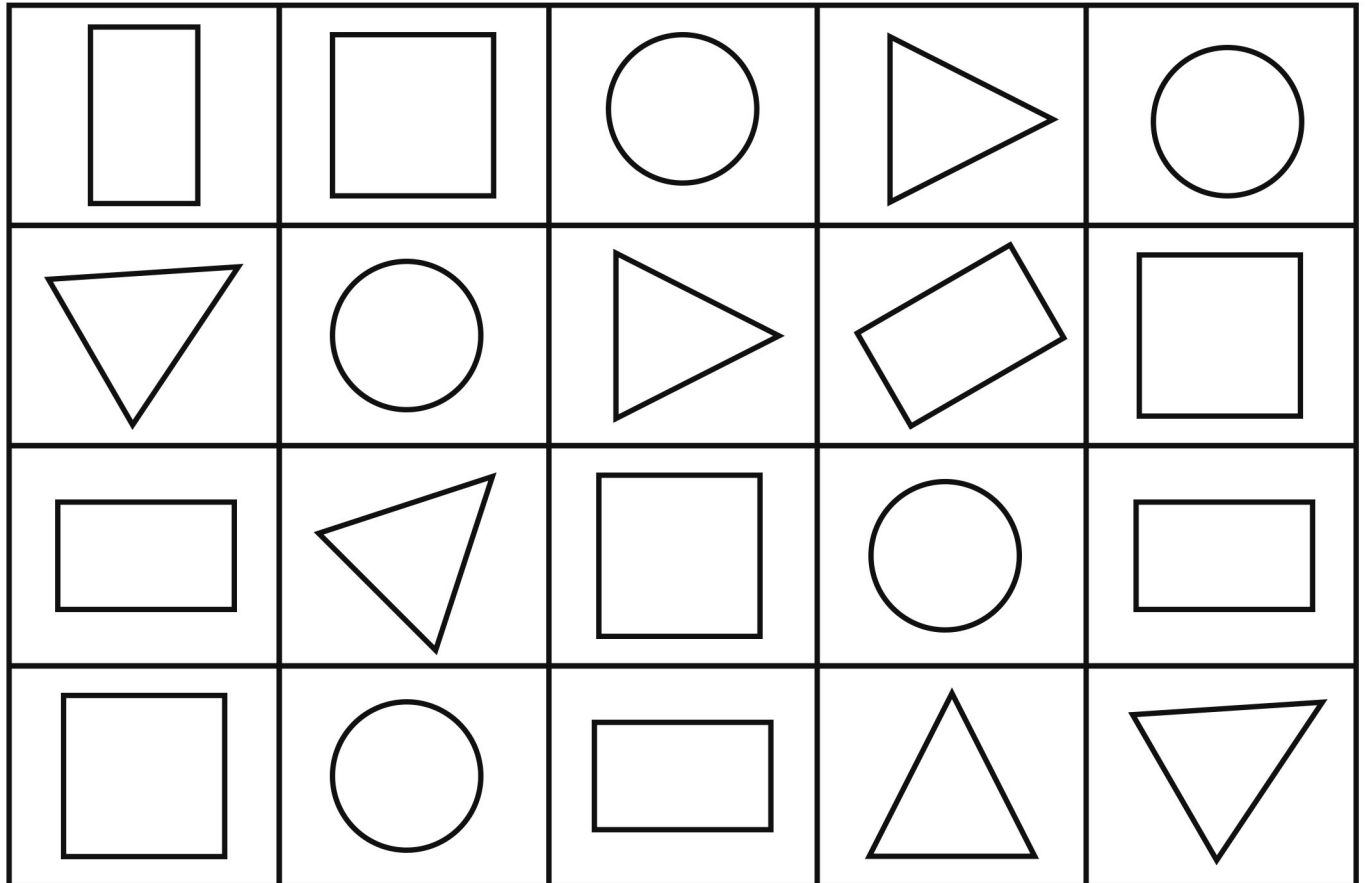
6 : Dikdörtgendir.

1.OYUNCU

GEOMETRİK YARIŞ



2.OYUNCU



Kapatma Kartları

